



4

MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE ȘI CERCETĂRII ȘTIINȚIFICE

Cristina
Rizea

Daniela
Stoicescu

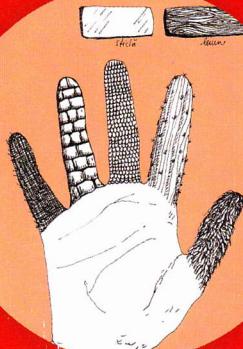
Ioana
Stoicescu

Arte vizuale și abilități practice

Clasa a IV-a



Semestrul
al II-lea



Arte vizuale și abilități practice

Clasa a IV-a



Manual realizat în conformitate cu programa școlară
pentru disciplina *Arte vizuale și abilități practice*,
clasele a III-a – a IV-a, aprobată prin OMEN nr. 5003/02.12.2014

Semestrul
al II-lea



1. Meserile pământului	7
Subiect aplicativ: Desenul, pictura, fotografia – pasiune sau meserie?	
Tema: Compoziția	8
Subiect aplicativ: Desenul, pictura – pasiune sau meserie?	
Tema: Valoarea	10
Subiect aplicativ: Fotografia – pasiune sau meserie?	
Tema: Linia directoare	11
Subiect aplicativ: Meșteri populari și meșteșuguri tradiționale	
Tema: Arta decorativă	12
Subiect aplicativ: Povești din bucătărie	
Tehnici combinate: Hașura, desenul în creioane colorate și acuarela	14
Evaluare	16
2. Lumea florilor	17
Subiect aplicativ: Florile inspiră	
Tema: Cum analizăm o reproducere?	18
Tema: Tehnica îndoierii și kirigami (arta de a tăia)	19
Subiect aplicativ: Circuitul vieții	
Tema: Desenul pas cu pas în creioane colorate	20
Subiect aplicativ: Natură moartă	
Tehnici combinate: Tehnica acuarelei, fuzionarea, hașura	22
Evaluare	24
3. În lumea celor care nu cuvântă	25
Subiect aplicativ: Povestea unui fluture	
Fotografia macro	26
Subiect aplicativ: Animale-simbol	
Tehnici combinate: Desenul în creioane colorate; amprentarea	28
Tehnici combinate: Decupare după contur, rupere, colaj	29
Subiect aplicativ: Animale de poveste	
Tehnici combinate: Îndoire, împletire, colaj	30
Forme 3D realizate din materiale reciclabile	31
Evaluare	32
4. Inventează/Reinventează	33
Subiect aplicativ: Din inimă	
Tehnici combinate: Modelarea sârmiei, înnodarea, șnuruirea	34
Tehnici combinate: Modelaj, origami	35
Subiect aplicativ: Costume și decoruri	
Tehnici combinate: Lucru cu materiale din natură, decupare după contur, ștanțare	36
Evaluare	38
5. Trecut, prezent, viitor	39
Subiect aplicativ: Clădirile povestesc	
Spațiul în care trăim	40
Subiect aplicativ: Joc și inspirație	
Tema: Texturi	42
Tema: Aplicații tridimensionale	43
Subiect aplicativ: Lumea prin ochi diferenți	
Tema: Perspectiva în fotografie	44
Recapitulare	46

Varianta tipărită

Pagina de deschidere



- Fotografii cu produse realizate de către copii
- Titlul unității
- Subiecte aplicative
- Conținuturi (tema plastică/proiect pentru abilități practice etc.)
- Competențe specifice

Varianta digitală



Forma electronică a manualului școlar are un conținut similar celei tipărite a manualului

școlar și cuprinde, în plus, o serie de activități multimedia interactive de învățare (statice, animata, interactive).

Lecții de desen/pictură/abilități practice/fotografie

Evaluare

3. În lumea celor care nu cuvântă

Subiect aplicativ: Povestea unui fluture
Fotografia macro

Nicăieri sănătatea este mai fragedă subiectelor fotografiei. Cu ajutorul camerei de fotografat, poți surprinde și animalele detaliile pe care nu le-ai fi văzut cu ochiul liber (fig. A). Atunci când fotografiezi faunele mici (cu multă mai multă destăinută: o insectă, o pătrătură de rouă, detaliile unei flori etc.), se spune că realizezi o fotografie macro.

Totuși, acest gen de fotografie, îl potrivesc doar o camătă foto... obișnuită! Având în vedere că este fotografat (chiar și cele mici), se poate că cred că nu poate performa) sau posibilitățile de a fotografia în modul de fotografie. Un aparat foto are mai multe moduri de fotografie. În funcție de subiectul ales. Unele moduri de fotografie sunt ușor de utilizat și pot fi folosite imediat, de exemplu ca să faci o pictură cu lumină. În timp ce altele sunt automate (felicită pe aproape orice setările în locul dumă și sunt disponibile pe aproape orice aparat foto digital).

Calea mai simplă și rapidă de a fotografiare automate sunt modurile de fotografie automată, portret, paisaj, macro, fotografie cu subiect afară în mijloc, fotografie de noapte etc.). Le poți recomanda din nou și unor simboluri similare pe toate camerele de fotografie (fig. B). Pentru fotografie macro, simbolul este o floare (fig. C). Alege acest mod de fotografare și poți primi în căutare de insecte!

Aplicații

1. Priviți figurile H și I. Ce diferențe observă? Cum arată culorile în desen? Dar în fotografie?
2. Realizați un album foto cu insecte surpriză în cureaua scoli sau în apropierea casei tale.

Evaluare

Evaluare

1. Pozează toate lucările pe care le-ai realizat în unitatea Lumea celor care nu cuvântă. Alege cel puțin o lucrare și scrie pe o casă altă sau în jurnalul de învățare ce observi, ghidându-te după criteriile de mai jos. Poane fișă în portofoliul personal.
2. Enumerați trei lucruri pe care oricără că le-ai făcut bine.
3. Notează un lucru pe care îl-ai schimbat în lumenca ta. Cum ai proresa?
4. Notează un lucru pe care îl-ai înfăptuit foarte bine și un lucru pe care nu îl-ai înfăptuit în totalitate.

Cheie lista de mai jos. Vei descoperi calități care stau la baza creațivității. Pe care dintr-o acestea consider că le-ai.

- INCREDERE: Abilitatea de a punte încredere în răbdare și te temi.
- SPIRIT DE OBSERVAȚIE: Abilitatea de a sesiza detalii.
- MODESTIE: Abilitatea de a recunoaște că nu stii chiar totul.
- ATENȚIE: Abilitatea de a umbla și să răscrie.
- CURIOZITATE: Explorare și experimentare.
- INVENTIVITATE ÎN UTILIZAREA REȘUȘEILOR: Când reușești să folosești ce și la îndemnă.
- ENERGIE: Abilitatea de a ducă totul la bun sfârșit, fără te plăcă.
- ACȚIUNE: Nu doar gânduri și vorbe, ci fapte.

Simboluri și casete



Activități de pictură și desen



Activități pentru abilități practice



Activități de fotografiere



Aplicații (Pune-ți mintea la contribuție!)



Evaluare/autoevaluare
(verifici ce ai învățat)



Gândește în afara cutiei!



Materiale necesare



Simbol ECO (reutilizare de materiale)



Explicații
(îndrumări pentru învățare)



Informații pentru profesori



Acest simbol te ajută să identifici paginile
din manual cu activități multimedia de învățare.

Competențe generale și specifice, conform programei școlare pentru disciplina Arte vizuale și abilități practice, clasele a III-a - a IV-a, aprobată prin OMEN nr. 5003/02.12.2014

1. Explorarea de mesaje exprimate în limbaj vizual într-o diversitate de contexte

- 1.1. Exprimarea de opinii proprii referitoare la mesajele comunicate prin limbaj vizual
- 1.2. Evidențierea caracteristicilor diferitelor categorii de elemente de limbaj plastic, în compozиții în mediul înconjurător și în imagini

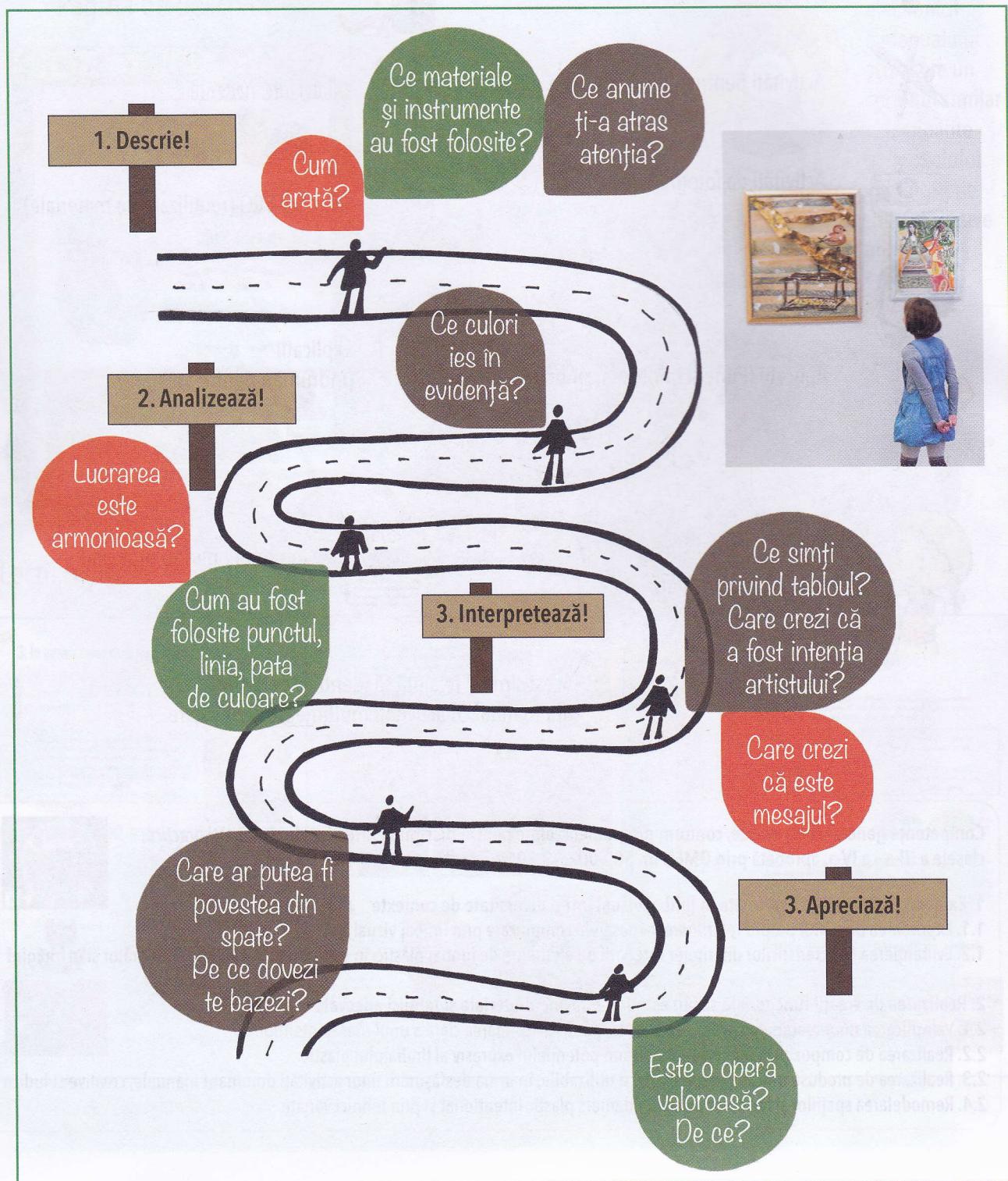
2. Realizarea de creații funcționale și/sau estetice, folosind materiale și tehnici adecvate

- 2.1. Valorificarea unor materiale și tehnici adecvate, pentru exprimarea clară a unui mesaj intenționat
- 2.2. Realizarea de compozиții la alegere, valorificând potențialul expresiv al limbajului plastic
- 2.3. Realizarea de produse unicat, personalizate și utilizabile, în urma desfășurării unor activități dominant manuale, creative și ludice
- 2.4. Remodelarea spațiilor și formelor printr-un demers plastic intenționat și prin tehnici variate



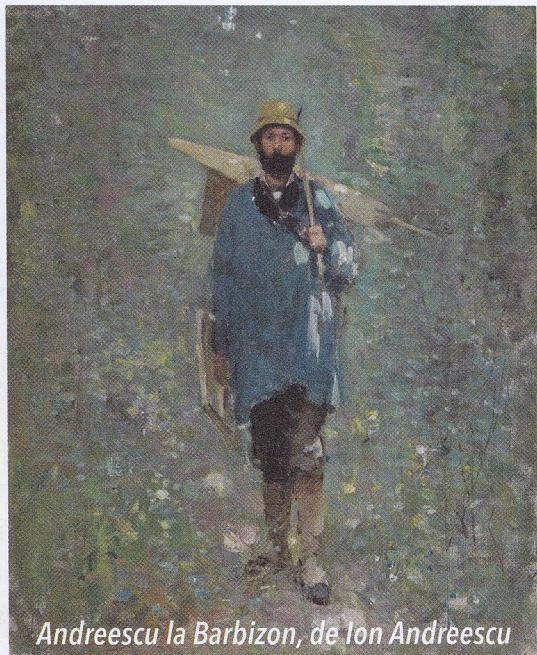
Vorbind despre artă

Amintește-ți pașii pe care îi faci atunci când privești o operă de artă, pentru a înțelege mesajul.





Cosaș, de Ion Andreescu



Andreeescu la Barbizon, de Ion Andreescu

1. Meseriile pământului

Subiecte aplicative:



Desenul, pictura, fotografia – pasiune sau meserie?

Meșteri populari și meșteșuguri tradiționale

Povești din bucătărie

Îți vei aminti:

- ce este compoziția;
- tehnica desenului în creioane colorate și acuarela;
- tehnica hașurii.

Vei descoperi:

- ce este valoarea;
- ce este linia directoare;
- cum se folosesc linia, punctul și forma cu scop decorativ.



Competențe specifice:
1.1, 2.2,
2.2, 2.4.